

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

НАИМЕНОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ ИССЛЕДОВАНИЕ ОПЕРАЦИЙ

НАПРАВЛЕНИЕ 38.03.05 Бизнес-информатика

ПРОФИЛЬ ПОДГОТОВКИ Архитектура предприятия

УРОВЕНЬ ОБРАЗОВАНИЯ бакалавриат

ОБЕСПЕЧИВАЮЩЕЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ Кафедра высшей математики и информатики

Цели освоения дисциплины: научить построению, разработке и применению математических моделей для задач принятия решений в сложных ситуациях или в условиях неопределенности. Познакомить с примерами изучения взаимосвязей, определяющих впоследствии принятие решений, с примерами установления критериев эффективности, позволяющих оценивать преимущества того или иного варианта действия. Познакомить с возможностью применения для этих целей персонального компьютера.

Результаты обучения:

знать:

- основные подходы к определению предмета и задач теории игр,
- существующие подходы к построению классификаций теории игр,
- основные свойства, которыми обладают стратегические и кооперативные игры,
- понятие равновесия по Нэшу, как основной объект изучения теории стратегических игр,
- предмет и основные объекты исследования теории кооперативных игр,
- основные направления использования теории игр в прикладных экономических исследованиях ;

уметь:

- корректно идентифицировать ситуации, допускающие формализованное представление в виде стандартных теоретико-игровых моделей, строить математические модели данных ситуаций,
- находить решения для стандартных типов матричных, биматричных и кооперативных игр;

владеть:

- методами анализа стандартных теоретико-игровых ситуаций и навыками содержательной интерпретации результатов,
- корректной системой представлений об объективных возможностях аппарата современной теории игр и типах проблем, решаемых с его помощью,
- терминологическим аппаратом, позволяющим самостоятельно осваивать научную и профессиональную литературу по теоретико-игровой тематике.

Компетенции: ОК-7, ОПК-3, ПК-17, ПК-18, ПК-19

Распределение по курсу и семестру:

Курс	Семестр	Лекции	Практики	Лабораторные работы	Курсовая работа	Вид промежуточной аттестации
3	5	17		17	-	зачет

Содержание дисциплины: Матричные игры. Биматричные игры. Кооперативные игры. Игры с природой

Общая трудоемкость дисциплины: 2 зачетные единицы, 72 часа.