

Весенний сезон

Цифровая школа Сбера 2026

Применение искусственного интеллекта
в создании цифровых продуктов

4

трека обучения

от 16

академ. часов

Регистрация [по ссылке](#) 

Весенний сезон

Фокус весеннего сезона – применение искусственного интеллекта в создании цифровых продуктов.

01 Разработка с помощью ИИ

ИИ для автоматизации кода и внедрения современных практик разработки: совместная работа в GitVerse и настройка CI/CD-пайплайнов.

16 академ. часов

250 мест

02 Генеративный ИИ в учебной и научной работе

ИИ-инструменты для создания уроков, персонализации обучения и автоматизации рутинных задач.

16 академ. часов

500 мест

03 Методика преподавания гибких навыков в высшей школе

Проектирование занятий по любой дисциплине так, чтобы студенты параллельно развивали гибкие навыки: коммуникация, командная работа, лидерство и другие.

36 академ. часов

150 мест

*Совместно с ИТМО

04 ИИ-агенты в образовании и бизнесе

Создание и внедрении ИИ-агентов, которые помогают в обучении, проверке заданий, планировании и бизнес-процессах.

16 академ. часов

100 мест

Разработка с помощью ИИ

Трек обучает преподавателей использовать ИИ для автоматизации кода и внедрения современных практик разработки: совместная работа в GitVerse и настройка CI/CD-пайплайнов. Участники подготовят собственные примеры и задания, чтобы студенты учились разрабатывать так же, как в индустрии.

Для кого

Преподаватели программирования, разработки ПО, DevOps и инженерии данных, которые хотят научить студентов работать с ИИ-ассистентами, Git-платформами и CI/CD-процессами на уровне современных компаний.

**02 Компьютерные науки
и информационные науки**

**09 Информатика
и вычислительная техника**

Эксперты трека

Инженеры и архитекторы Сбера, эксперты по GitVerse и CI/CD, преподаватели практико-ориентированных программ по разработке.

16
академ. часов

Ключевые темы

- ✓ ИИ-ассистенты для разработчиков: генерация, рефакторинг и ревью кода;
- ✓ GitVerse и современные подходы к командной разработке и управлению версиями;
- ✓ CI/CD: настройка пайплайнов, автотесты, деплой и мониторинг;
- ✓ Включение ИИ-инструментов и DevOps-практик в учебные курсы по программированию;
- ✓ Разработка учебных репозиторий, задач и проектов под студентов.

Генеративный ИИ в учебной и научной работе

Трек помогает преподавателям уверенно работать с генеративным ИИ: правильно формулировать задачи, получать нужный результат и встраивать ИИ-инструменты в повседневную работу. Участники научатся применять LLM для подготовки занятий и научных текстов — и смогут передать эти навыки своей аудитории.

Для кого

Преподаватели вузов и колледжей любых направлений, которые хотят уверенно работать с ИИ-инструментами в своей дисциплине и передать студентам культуру работы с ИИ.

Эксперты трека

Эксперты из области генеративного ИИ Сбера.

*Трек также пройдет летом и осенью

16
академ. часов

Ключевые темы

- ✓ Генеративный ИИ в работе преподавателя: подготовка конспектов, заданий и тестов;
- ✓ Персонализация обучения и формирование адаптивных траекторий;
- ✓ Автоматизация проверки работ и аналитика успеваемости;
- ✓ Этика, академическая честность и правила безопасного использования ИИ со студентами;
- ✓ Разработка и пилотирование собственного учебного модуля с ИИ.

Методика преподавания гибких навыков в высшей школе

Трек посвящён тому, как проектировать занятия по любой дисциплине так, чтобы студенты параллельно развивали гибкие навыки: коммуникацию, командную работу, лидерство, и креативность. Участники освоят современные подходы к дизайну обучения и получат готовые сценарии занятий и оценочных материалов.

Для кого

Преподаватели, кураторы и тьюторы, отвечающие за дисциплины по мягким навыкам или желающие встроить развитие мягких навыков в свои предметные курсы.

Эксперты трека

Методисты ИТМО и СберУниверситета, практикующие тренеры по развитию мягких навыков и эксперты по дизайну образовательных программ.

- Романенко Юлия Николаевна
- Шестакова Евгения Сергеевна
- Казанцева Марина Васильевна

*Трек также пройдет летом

ИТМО Совместная
разработка трека

36
академ. часов

Ключевые темы

- ✓ Проектирование занятий с интеграцией гибких навыков в предметный контент;
- ✓ Форматы активного обучения: тренинги, ролевые игры, симуляции, групповая работа;
- ✓ Методы оценки и развития гибких навыков в рамках дисциплины;
- ✓ Интеграция soft skills в проектную и исследовательскую деятельность;
- ✓ Разработка собственного занятия или модуля с акцентом на развитие гибких навыков в вашем предмете.

ИИ-агенты в образовании и бизнесе

Трек помогает преподавателям разобраться в том, что такое ИИ-агенты, как они устроены и где применяются — в образовании, бизнесе и государственном управлении. Участники изучат реальные кейсы внедрения агентов в разных отраслях, освоят работу с no-code платформой для сборки агентов и получат практическое понимание технологии, достаточное для её оценки и применения в своей профессиональной области.

Для кого

Преподаватели вузов и колледжей с техническим или прикладным бэкграундом, которые хотят понять суть ИИ-агентов, видеть их применение в разных отраслях и передавать это понимание студентам в рамках своих курсов.

02 Компьютерные науки и информационные науки

09 Информатика и вычислительная техника

Эксперты трека

Эксперты Сбера по ИИ-агентам и LLM-решениям, архитекторы цифровых сервисов и преподаватели, уже использующие агентов в учебных программах.

*Трек также пройдет осенью

16
академ. часов

Ключевые темы

- ✓ Что такое ИИ-агент: из чего состоит, как принимает решения и выполняет задачи;
- ✓ Автономность и границы: что агент решает сам, а где необходим человек;
- ✓ Агенты в деле: кейсы из образования, финансов, госуправления и других отраслей;
- ✓ Мультиагентные системы: когда одного агента недостаточно и как они работают вместе;
- ✓ Разработка агента на платформе n8n.