МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
СТАРООСКОЛЬСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ ИМ. А.А. УГАРОВА
(филиал) федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования
«Национальный исследовательский технологический университет «МИСиС»
СТИ НИТУ «МИСиС»

Рабочая программа
утверждена
решением Ученого совета
СТИ НИТУ «МИСиС»
от «22» ___06____ 2020 г
протокол № 23

Аннотация рабочей программы дисциплины

Теория игр

Закреплена за кафедрой **Кафедра высшей математики и информатики**

Направление подготовки 38.03.02 Менеджмент

Профиль Производственный менеджмент

Квалификация **Бакалавр**

Форма обучения **заочная**

Общая трудоемкость **2 ЗЕТ**

Часов по учебному плану	72
в том числе:	
аудиторные занятия	16
самостоятельная работа	52
часов на контроль	4

Формы контроля в семестрах:
Зачет 5

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр	5		Итого	
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	4	4	4	4
Лабораторные	6	6	6	6
Практические	6	6	6	6
Контактная работа	16	16	16	16
Сам. работа	52	52	52	52
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого:	72	72	72	72

Год набора 2016г.
В редакции 2020г.

ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ
Цель дисциплины– Научить применению методов теории игр в решении задач экономики; использовать методы математических моделей принятия решений в условиях конфликта интересов, научить установлению принципов оптимального поведения в условиях неопределенности. **Задачи дисциплины** –научить: - формированию мышления, направленного на количественное обоснование принимаемых решений по организации процессов управления. - оперировать основными приёмами и методами теории игр, - владеть основными приёмами и методами теории игр при рассмотрении конфликтных ситуаций; - принимать оптимальные решения в конфликтных рыночных ситуациях, носящих характер конкурентной борьбы.

ИНДИКАТОРЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ, СОВМЕЩЕННЫЕ С РЕЗУЛЬТАТАМИ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ	
УК-6.1 демонстрировать знание естественнонаучных и других фундаментальных наук в профессиональной деятельности	
Знать:	УК-6.1 З1 Основные определения, методы и приёмы решения матричных и биматричных игр
Уметь:	УК-6.1 У1 Находить решения матричных и биматричных игр в чистых и смешанных стратегиях
Владеть:	УК-6.1 В1 Навыком применения алгоритмов решения матричных и биматричных игр к задачам экономической направленности
ПК-2.2 владение навыками количественного и качественного анализа информации при принятии управленческих решений, построения экономических, финансовых и организационно-управленческих моделей путем их адаптации к конкретным задачам управления	
Знать:	ПК-2.2 З2 Как использовать средства MS Excel для решения матричных игр размером *mxn*
Уметь:	ПК-2.2 У2 Находить решения игр с природой с помощью MS Excel
Владеть:	ПК-2.2 В2 Навыками интерпретации полученных с помощью MS Excel решений применительно к конкретной экономической задаче.