

УТВЕРЖДАЮ
Председатель ИМСН

(подпись) Н. У. Женичева
И. О. Фамилия
« 31 » августа 2015 года

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

НАИМЕНОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ Инженерная и компьютерная графика
НАПРАВЛЕНИЕ 09.03.03 Прикладная информатика
ПРОФИЛЬ ПОДГОТОВКИ 11 Прикладная информатика в сервисе
КВАЛИФИКАЦИЯ (СТЕПЕНЬ) бакалавр
ОБЕСПЕЧИВАЮЩЕЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ кафедра Прикладная механика

Цели освоения дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» является подготовка выпускников к проектно-конструкторской и производственно-технологической деятельности в области проектирования технических объектов в соответствии с техническим заданием с использованием стандартных средств автоматизации проектирования; составлению технической документации.

Результаты обучения:

Знать: современные инструментальные программные средства интерактивных графических систем, актуальных для конкретного производства; содержание и способы использования компьютерных и информационных технологий;

Уметь: применять компьютерную технику и информационные технологии, в том числе для разработки технической, методической, программной, нормативной документации и чертежей.

Владеть: готовностью разрабатывать, согласовывать и выпускать все виды проектной документации; средствами компьютерной техники и информационных технологий, актуальных для конкретного производства

Компетенции: ОК- 7, ОПК-3, ОПК-4, ПК-9.

Распределение по курсам и семестрам:

Курс	Семестр	Лекции	Практики	Лабораторные работы	Курсовая работа	Вид аттестации
1	2	17	-	34	-	зачет

Содержание дисциплины:

1. Задание геометрических фигур на чертеже
2. Позиционные задачи. Метрические задачи, способы преобразования чертежа
3. Аксонометрические проекции
4. Конструкторская документация и оформление чертежей по ЕСКД
5. Изображения - Виды. Разрезы. Сечения
6. Соединения деталей. Изображение и обозначение резьбы
7. Рабочие чертежи и эскизы деталей. Изображение сборочных единиц. Сборочные чертежи изделий
8. Возможности КОМПАС. Пользовательский интерфейс КОМПАС. Настройка рабочей среды КОМПАС
9. Системы координат и управление экраном. Графические примитивы. Объектные привязки
10. Построение плоских объектов. Команды оформления чертежей
11. Редактирование чертежей

Общая трудоемкость дисциплины: 3 зачетные единицы, 108 часов.