

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

НАИМЕНОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) Программирование на языках высокого уровня
НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ (СПЕЦИАЛЬНОСТЬ) 09.03.02 Информационные
системы и технологии

ПРОФИЛЬ ПОДГОТОВКИ (СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ) 01 Информационные системы и технологии
УРОВЕНЬ ОБРАЗОВАНИЯ бакалавриат
ОБЕСПЕЧИВАЮЩЕЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ кафедра АИСУ

Цели освоения дисциплины: получить теоретические знания и практические навыки по основам программирования на языках высокого уровня, способствовать формированию представлений о языках программирования высокого уровня, формировать четкое представления об архитектуре современного программного обеспечения.

Результаты обучения:

Знать новейшие направления в области программирования, информационных продуктов и услуг для решения практических задач.

Уметь: применять теоретические знания в области современных средств разработки программного обеспечения для решения конкретных практических задач по выбранному направлению подготовки.

Владеть: современными языками программирования и технологиями разработки программного обеспечения.

Компетенции: ОПК–1; ОПК–6; ПК–1; ПК–4; ПК–5;.

Распределение по курсам и семестрам:

Курс	Семестр	Лекции	Практики	Лабораторные работы	Курсовая работа	Вид промежуточной аттестации
2	4	17	-	34	+	экзамен

Содержание дисциплины:

С# и платформа .NET

Основы объектно-ориентированного программирования

Классы и объекты

Наследование и полиморфизм

Общая трудоемкость дисциплины 4 зачетные единицы, 144 часов.