АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

НАИМЕНОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ ПРОФИЛЬ ПОДГОТОВКИ Инженерная и компьютерная графика
09.03.02 Информационные системы и технологии
01 Информационные системы и технологии
бакалавриат

ОБЕСПЕЧИВАЮЩЕЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ Кафедра технологии и оборудования в металлургии и машиностроении им. В.Б. Крахта

Цели освоения дисциплины:

УРОВЕНЬ ОБРАЗОВАНИЯ

Целью освоения дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» является подготовка выпускников к проектно-конструкторской и производственно-технологической деятельности в области проектирования технических объектов в соответствии с техническим заданием с использованием стандартных средств автоматизации проектирования; составлению технической документации.

Результаты обучения:

Знать: современные инструментальные программные средства интерактивных графических систем, актуальных для конкретного производства; содержание и способы использования компьютерных и информационных технологий;

Уметь: применять компьютерную технику и информационные технологии, в том числе для разработки технической, методической, программной, нормативной документации и чертежей.

Владеть: способностью разрабатывать, согласовывать и выпускать все виды проектной документации, средствами компьютерной техники и информационных технологий актуальных для конкретного производства

Компетенции: ОК-4, ОПК -3, ПК-10.

Распределение по курсам и семестрам:

Курс	Семестр	Лекции	Практики	Лабораторные работы	Курсовая работа	Вид аттестации
1	2	17	-	17	_	зачет

Содержание дисциплины:

- 1. Позиционные задачи. Метрические задачи, способы преобразования чертежа
- 2. Аксонометрические проекции
- 3. Конструкторская документация и оформление чертежей по ЕСКД
- 4. Изображения Виды. Разрезы. Сечения
- 5. Соединения деталей. Изображение и обозначение резьбы
- 6. Рабочие чертежи и эскизы деталей. Изображение сборочных единиц. Сборочные чертежи изделий
- 7. Возможности КОМПАС. Пользовательский интерфейс КОМПАС. Настройка рабочей среды КОМПАС
- 8. Системы координат и управление экраном. Графические примитивы. Объектные привязки
- 9. Построение плоских объектов. Команды оформления чертежей
- 10. Редактирование чертежей

Общая трудоемкость дисциплины: 3 зачетные единицы, 108 часов.